

Comenzar el taller. Un ejemplo para seleccionar los primeros materiales. A partir de aquí se puede añadir, quitar, modificar lo que no nos guste...
www.ricardovazquez.es

	En audio	Planos	Compr enunciado en ficha.	Compr enunciado con material.	Superproblemas	No aritméticos	Metamodelos	Online
PRIMERO	Problemas en audio (elegir dos)		Escaparates y Ordenar enunciados	Problema que va cambiando		Rebuscar y seleccionar entre lo que hay,	Inventar problema o inventar problema	
SEGUNDO	Problemas en audio (elegir dos)		Datos dispersos (elegir uno para cada grupo)	Problema que va cambiando	En la granja	Propuesta de María Madueño	Inventar enunciado	
TERCERO	Problemas en audio (elegir dos o tres)	Un plano del barrio +google maps	Completar enunciados	Problemas de la compra. Ayuda e Instrucciones	Biblioteca	Propuesta de Maite Hernández	Inventar enunciado y Dato falso	Elige un dato: el columpio (puede ser en papel)
CUARTO	Problemas en audio (elegir tres)	Cercanías	Completar preguntas	Problemas de la compra. Ayuda e Instrucciones	La pastelería	Propuesta de Rubén Marchán	Ordenar	Elige un dato: la estantería
QUINTO	Problemas en audio (elegir uno) y después inventar y grabar uno	Cercanías	El toro Archie datos preguntas soluc	Problemas de la compra Ayuda e Instrucciones	Crucero en el Ocean Pearl	De recuento sistemático , de geometría de figuras , de pensamiento lateral...	Quinto inventa problemas de la compra para segundo	En el supermercado
SEXTO	Problemas en audio (elegir uno) y después inventar y grabar uno	Metrosur	El toro Archie datos preguntas soluc	Problemas de la compra Ayuda e Instrucciones	Perdemos el avión	De recuento sistemático , de geometría de figuras , de pensamiento lateral...	Sexto inventa problemas de la compra para segundo	Bricomanía

